

Så här dansas din klass

Generellt (gäller alla klasser)

Med anledningen av att golvet inte är superstort dansas maximalt fem par samtidigt i bugg.

Inga presentationsdanser.

60 sekunder långa dueller.

90 sekunder i resterande rundor.

Bugg Vuxen, Senior och Grand Senior

Vanlig uppdelning i A- och B-klass efter kvalrunda för senior och grand senior. För både A- och B-klass, och för vuxen som endast har B-klass, gäller:

Efter semifinal, när sex par återstår, är det dueller. De tre par som vinner sina dueller går vidare direkt till final och en till finalplats bestäms i en lucky loser-runda. Fyra par i finalrundan. Se bilaga för övergripande struktur.

Notera att bugg vuxen har en extra chans efter kvartsfinalen eftersom att vuxenklassen inte har en kvalrunda.

Bugg Junior

Första en rankingrunda. Därefter dueller där vinnarna går till final och förlorarna dansar lucky loser. En går vidare från lucky loser och därefter final.

Boogie Woogie Junior, Vuxen, Senior och Grand Senior

Boogie Woogie har ett annorlunda duellsystem efter en rankingrunda.

Först rankas paren i en rankingrunda. I senior- och juniorklassen tas 5 vidare till duellerna från rankingrundan, i vuxen- och grand seniorklassen går alla till dueller. Enligt rankingen från rankingrundan avgörs klasserna så här:

Duell 1: 5an möter 4an

Duell 2: Vinnaren av duell 1 möter 3an

Duell 3: Vinnaren av duell 2 möter 2an

Duell 4: Vinnaren av duell 3 möter 1an

Lindy Hop Strictly Vuxen och Junior

För vuxenklassen gäller 12x8 + 12x8:

45 sek allshake (långsamt tempo)

12x8 (långsamt tempo)

12x8 (snabbt tempo)

45 sek allshake (snabbt tempo)

För juniorklassen gäller 16x8 + 12x8:

45 sek allshake (långsamt tempo)

16x8 (långsamt tempo)

12x8 (snabbt tempo)

45 sek allshake (snabbt tempo)

Lindy Hop Mix & Match

Uttagningsrundan dansas i två eller flera heat beroende på antal deltagare.

Så här ser uttagningen ut för varje heat:

1. Förarna radas upp bredvid varandra.
2. Följarna placeras slumpmässigt ut framför varsin förare.
3. En oberoende person drar en siffra ur en hatt varpå dansarna (förarna eller följarna) flyttar fram så många steg som siffran visar till en ny partner.
4. Första rundan dansas med denna partner.
5. Paren radar upp igen på samma plats som de stod på innan dansen.
6. En ny siffra dras och följarna flyttar fram så många steg som siffran visar till en ny partner.
7. Detta görs totalt tre gånger, dvs att alla dansar tre låtar med tre olika partners.
8. Sex förare och sex följare går vidare till final.

Finalen fungerar så här:

1. Paren blir indelade slumpmässigt med en partner.
2. Två par dansar samtidigt och efter ca 45 sek byter paren danspartners med varandra på uppmaning av speakern (utan att musiken tonas ned).
3. Man dansar klart låten med sin nya partner, ca 45 sek till.
4. Detta görs tre gånger: 2 par + 2 par + 2 par.

Förarna och följarna bedöms individuellt och det blir en förar-vinnare och en följar-vinnare.

Bugg V/S/GS (A-klass och B-klass)

Uttagning

A

B

Kvart

Kvart

Semi

Semi

Dueller

Dueller

Lucky
Loser

Lucky
Loser

Final

Final